

Il programma consente di inserire tramite un combobox (casella combinata semplice) dei numeri, uno alla volta.

I numeri inseriti dall'utente andranno via via memorizzati in un array (di dimensione prefissata) e visualizzati nel combobox stesso. Si consiglia di utilizzare una variabile per memorizzare il numero d'elementi correntemente inseriti nell'array e nel combobox. Qualora si verifichi uno "sfondamento" dell'array, cioè se l'utente tenta di inserire più elementi di quanti è possibile inserire nell'array stesso, si emetta una segnalazione.

Il programma consentirà poi le seguenti operazioni, facendo click su appositi pulsanti:

- 1) cancellazione dei numeri contenuti nell'array e nel combobox;
- 2) ricerca del numero massimo nel vettore con posizionamento in corrispondenza di tale numero nel combobox;
- 3) ricerca nel vettore di un numero indicato dall'utente con posizionamento in corrispondenza di tale numero nel combobox, se trovato;
- 4) ordinamento crescente dei numeri nell'array e visualizzazione dell'elenco di numeri ordinati nel combobox;
- 5) eliminazione di un numero dal combobox e dall'array;
- 6) salvataggio del contenuto del combobox (o del corrispondente array) in un file di testo;
- 7) lettura di un file di testo contenente dei numeri (uno per riga) da inserire nel combobox (e corrispondentemente nell'array).

Il programma dovrà inoltre tener traccia di eventuali modifiche effettuate dall'utente al contenuto del combobox, in modo da chiedere all'utente stesso se desidera salvare tale contenuto prima di operazioni quali la chiusura dell'applicazione o la lettura di un altro file e qualora il contenuto stesso non sia già stato salvato.

Un combobox (elenco a discesa) consente inoltre di scegliere tra le operazioni di calcolo del massimo, del minimo, della media e della somma degli elementi inseriti (il calcolo viene attivato da un opportuno pulsante).

Tutte le operazioni (ricerca, ordinamento, calcolo del massimo, del minimo, ecc.) andranno eseguite in funzioni o routine sub separate. Ad esempio, per ordinare il vettore si potrà creare una routine con intestazione:

*Private Sub OrdinaVett(vettNumeri() As Single, numElementi As Integer)*